

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ТУРНИРА

Первая партия

Открытый личный турнир клуба «МосБильярд»
Свободная пирамида с продолжением • с гандикапом

УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор
ООО «МосБильярд»

Т. В. Ошуркова
«___» ноября 2026 г.

ДАТА	ФОРМАТ	ВСТРЕЧА	ПРИЗОВОЙ ФОНД
07.11.2026 суббота, старт 11:00	2 жизни докуп, затем плей-офф 8	40 минут 32 места, фора по уровню	50 000 ₽ 25 000 • 15 000 • 10 000

01 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1** Турнир «Первая партия» (далее — Турнир) — открытый личный турнир по бильярду в дисциплине «свободная пирамида с продолжением» с гандикапом (форой) по уровню игроков.
- 1.2** Цели: популяризация русского бильярда, выявление сильнейших игроков клуба, старт клубного рейтинга.
- 1.3** Организатор — ООО «МосБильярд» (клуб «МосБильярд»). Судейство — школа бильярда «План Б».
- 1.4** Призовой фонд предоставляет партнёр Турнира. Взносы участников и оплата докупа в призовой фонд не направляются; размер призов не зависит от числа участников и докупов.

02 МЕСТО И ВРЕМЯ

2.1 Суббота, 7 ноября 2026 г. Клуб «МосБильярд»: ТРК «Орион», этаж -1, ул. Лётчика Бабушкина, 26, Москва, м. «Бабушкинская».

ВРЕМЯ	ПРОГРАММА
10:30	Регистрация, подтверждение группы и форы, разминка на турнирных столах. Подтвердить участие — до 10:45
10:50	Открытая жеребьёвка круга 1, пары и столы — на экране в зале
11:00	Первый этап «Две жизни». Круги каждые 45 минут: 11:00 • 11:45 • 12:30 • 13:15 • 14:00 • 14:45*
15:30	1/4 финала
16:15	1/2 финала
17:00	Финал на центральном столе и матч за 3-е место
≈ 17:50	Награждение призёров и номинантов

* Круг 6 проводится, если после круга 5 в игре больше 8 участников; плей-офф в любом случае начинается в 15:30. Главный судья может сдвинуть старт круга, если встречи предыдущего круга не закончены; продолжительность встреч не сокращается.

03 УЧАСТНИКИ И РЕГИСТРАЦИЯ

3.1 К участию допускаются игроки любого возраста независимо от разряда и уровня игры. Количество мест — 32.

3.2 Запись – на сайте mosbilyard.ru/tournaments/first-party/ или у администратора: +7 916 579-25-25. Укажите имя, телефон, уровень игры и разряд / рейтинг bill4you или ЛЛБ, если есть.

3.3 Взнос — 4 000 ₽. Взнос включает игровое время: разминку и все встречи участника. Оплата — в клубе (карта, СБП, наличные) или по ссылке администратора в течение 24 часов после записи. Неоплаченное место переходит следующему игроку из листа ожидания.

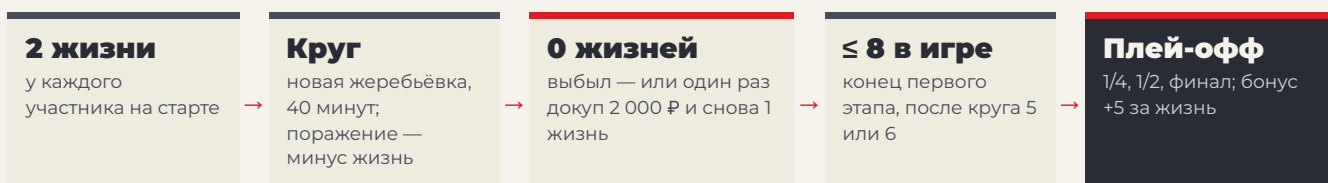
3.4 Запись закрывается 6 ноября в 20:00 или раньше, когда заняты все 32 места. Далее – лист ожидания у администратора.

3.5 Отказ от участия до 5 ноября 20:00 — взнос возвращается полностью. Позже взнос не возвращается; место можно передать другому игроку по согласованию с главным судьёй, уровень нового игрока определяется заново.

3.6 Участник подтверждает участие у судейского стола до 10:45. Места неподтвердивших до жеребьёвки получают игроки из листа ожидания, которые находятся в клубе. Взнос неявившемуся не возвращается.

3.7 Записываясь, участник принимает настоящее Положение и правила клуба, соглашается на обработку имени и телефона для проведения Турнира, на публикацию результатов, фото- и видеосъёмку и трансляцию встреч.

04 СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ. ПЕРВЫЙ ЭТАП «ДВЕ ЖИЗНИ»



4.1 Турнир проходит в два этапа: первый этап «Две жизни» — по кругам, пока в игре не останется 8 участников или меньше; второй этап — плей-офф (раздел 06).

4.2 Каждый участник начинает Турнир с двумя жизнями. Поражение во встрече — минус одна жизнь, победа жизней не добавляет. Участник, потерявший обе жизни, выбывает, если не сделал докуп (раздел 05). Каждый участник играет не меньше двух встреч.

4.3 Перед каждым кругом проводится новая жеребьёвка среди всех участников, у которых есть жизни, независимо от их числа. Соперники предыдущего круга повторно не встречаются, если жеребьёвка это позволяет. В круге 1 участники группы А между собой не встречаются.

4.4 При нечётном числе участников один из них по жребию пропускает круг. Свободный круг не даёт ни победы, ни поражения, жизни не меняются. Повторно свободный круг не даётся, пока есть участники, которые его не получали.

4.5 Жеребьёвка открытая: главный судья проводит её через 3–5 минут после окончания круга, пары и столы выводятся на экран в зале вместе с доской жизней. Пары занимают столы по порядку, начиная с Т1.

4.6 Круг 6 проводится, только если после круга 5 в игре больше 8 участников. Если их больше 8 и после круга 6, в плей-офф выходят 8 участников с наибольшим числом жизней, при равенстве — по числу побед, затем по жребию.

4.7 Если участников меньше 16, в плей-офф выходят 4 участника — сразу 1/2 финала.

05 ДОКУП

5.1 Участник, потерявший обе жизни, может **один раз за Турнир** сделать докуп — вернуться в Турнир с одной жизнью. **Стоимость докупа — 2 000 ₽.**

5.2 О решении участник сообщает у судейского стола не позднее 3 минут после окончания своей встречи и до старта следующего круга оплачивает докуп у администратора (карта, СБП). В жеребьёвку следующего круга он попадает с одной жизнью. Неоплаченный докуп не засчитывается.

5.3 Докуп закрывается, когда после круга в игре осталось 8 участников или меньше (при числе участников меньше 16 — 4 или меньше): первый этап закончен, потерявшие в этом круге последнюю жизнь выбывают.

5.4 Второй докуп невозможен: после докупа следующее поражение — выбывание.

5.5 Докуп не меняет группу и фору участника. Оплата докупа — плата за дополнительное игровое время и судейство, в призовой фонд она не направляется (п. 1.4).

06 ПЛЕЙ-ОФФ

6.1 Плей-офф проводится по олимпийской системе: 1/4 финала, 1/2 финала, финал и матч за 3-е место. Начало — в 15:30 по расписанию, после круга 5 или 6. Если первый этап закончился раньше круга 5, главный судья начинает плей-офф раньше и объявляет время в зале и в Telegram.

6.2 Посев. Участники плей-офф ранжируются по числу жизней на конец первого этапа, при равенстве — по числу побед, затем по жребию. Пары 1/4 финала: 1–8, 4–5, 2–7, 3–6. В 1/2 финала встречаются победители пар 1–8 и 4–5, 2–7 и 3–6.

6.3 Если в плей-офф вышли меньше 8 участников, у старших номеров посева нет соперника в 1/4 финала — они сразу проходят в 1/2 финала.

6.4 Бонус за жизни. Участник, сохранивший на конец первого этапа две жизни, во всех встречах плей-офф против соперника с одной жизнью начинает со счёта +5. Бонус складывается с форой по группам (раздел 09).

6.5 Встречи плей-офф идут по регламенту раздела 08. Полуфиналы, финал и матч за 3-е место — с судьёй у стола.

ПРИМЕР: ПУТЬ ИГРОКА ГРУППЫ С

1. Круг 1 — поражение, осталась 1 жизнь. Круг 2 — победа. Круг 3 — поражение, жизней 0.
2. Докуп 2 000 ₽ у судейского стола — в круг 4 он выходит с одной жизнью. Круги 4 и 5 — победы.
3. После круга 5 в игре 8 — он в плей-офф с одной жизнью, посев 6, в 1/4 финала против посева 3.
4. Соперник — группа А и сохранил обе жизни: у игрока С фора 10, у соперника бонус 5. Встреча начинается со счёта 10:5.

07 ДИСЦИПЛИНА И ПРАВИЛА ИГРЫ

7.1 Свободная пирамида с продолжением — по Правилам вида спорта «бильярдный спорт» (общие правила пирамиды и правила «свободной пирамиды») с особенностями настоящего Положения.

7.2 Встреча — одна непрерывная партия на счёт. Правильно забитый шар — 1 очко. При нарушении правил соперник снимает со стола любой шар себе на полку — 1 очко сопернику.

7.3 Когда забит 14-й шар, 14 шаров снова ставятся в пирамиду без вершины и игра продолжается, счёт не обнуляется. Расстановку выполняет маркёр или судья; порядок при мешающих шарах — по правилам свободной пирамиды с продолжением.

7.4 Право первого удара во встрече разыгрывается по правилам. Кии, шары и мел — клубные; свой кий — можно.

08 РЕГЛАМЕНТ ВСТРЕЧИ И ОГРАНИЧЕНИЕ ПО ВРЕМЕНИ

8.1 Встреча длится 40 минут. Все встречи круга начинаются по одному сигналу главного судьи. Таймер общий для круга, выводится на экран в зале и не останавливается.

8.2 Досрочная победа — когда игрок набрал 40 очков с учётом форы и бонуса.

8.3 За 5 минут до конца судья объявляет: «Пять минут». По сигналу «Время» игрок у стола доигрывает текущий подход до первого промаха или нарушения, после чего встреча останавливается. Новая пирамида после сигнала не ставится.

8.4 Побеждает игрок, у которого больше очков с учётом форы и бонуса. При равном счёте игра продолжается до первого очка — забитого шара или штрафа.

8.5 Время на удар — 45 секунд, на первый удар после установки пирамиды — 60 секунд. Контроль — по требованию соперника через судью: первое нарушение во встрече — предупреждение, каждое следующее — штраф (очко сопернику).

8.6 Перерывов во встрече нет. Отойти от стола можно только с разрешения судьи; время встречи не останавливается.

8.7 Игрок, не подошедший к столу через 10 минут после сигнала «Старт», получает техническое поражение и теряет жизнь. Встреча начинается без него, время для соперника не продлевается.

8.8 Счёт и жизни фиксируются в протоколе встречи (Приложение 4), его подписывают оба игрока, маркёр сразу передаёт протокол главному судье. Спор — до подписания протокола, после подписи результат окончательный.

09 ГАНДИКАП (ФОРА) И БОНУС ЗА ЖИЗНИ

9.1 Игроки делятся на четыре группы уровня. **Фора — 5 очков за каждую ступень разницы:** игрок более низкой группы начинает встречу со счётом форы. Новичок (D) против игрока группы А начинает со счёта 15:0.

ГР.	КТО	ПРОТИВ А	ПРОТИВ В	ПРОТИВ С	ПРОТИВ D
A	мастера спорта, КМС, разрядники; регулярные участники официальных и рейтинговых турниров	—	0	0	0
B	опытные любители: играют регулярно, выступают в любительских турнирах	+5	—	0	0
C	любители: играют регулярно, турнирного опыта мало или нет	+10	+5	—	0
D	новички: первый турнир, играют редко	+15	+10	+5	—

Строка — группа игрока, столбец — группа соперника. Число — очки, с которыми игрок начинает встречу. Игроки одной группы стартуют с 0:0.

9.2 Группу назначает главный судья при записи и подтверждает при регистрации: по разряду, рейтингу bill4you / ЛЛБ, результатам турниров, при необходимости — по игре на разминке. Оспорить группу можно до жеребьёвки; в ходе Турнира группа не меняется.

9.3 В плей-офф к форе добавляется бонус за жизни (п. 6.4). Пример: игрок группы С с двумя жизнями против игрока группы А с одной жизнью начинает со счёта 15:0 — 10 очков форы и 5 бонуса.

9.4 Сознательное занижение уровня — дисквалификация без возврата взноса и докупа. Победитель Турнира на следующих турнирах клуба играет на группу выше.

10 СУДЕЙСТВО

10.1 Судейство обеспечивает школа бильярда «План Б». Главный судья и судейская бригада объявляются до начала Турнира.

10.2 Главный судья ведёт доску жизней, принимает докупы и проводит жеребьёвку кругов (Приложения 2 и 3). Доска жизней и пары круга выводятся на экран в зале.

10.3 Встречи первого этапа и 1/4 финала проходят без судьи у стола: судью вызывает игрок в спорной ситуации. Полуфиналы, финал и матч за 3-е место — с судьёй у стола.

10.4 Решения главного судьи окончательны. Вопросы, не отражённые в Положении, решает главный судья по согласованию с организатором.

10.5 Неспортивное поведение — предупреждение; повторное — техническое поражение во встрече или снятие с Турнира без возврата взноса и докупа.

11 ПРИЗЫ И ИТОГОВЫЕ МЕСТА

МЕСТО	ПРИЗ	НАГРАДА
1 место	25 000 ₽	кубок, диплом
2 место	15 000 ₽	медаль, диплом
3 место	10 000 ₽	медаль, диплом — победителю матча за 3-е место
Номинации	памятные призы	«Лучший удар» и «Камбек турнира» — по решению судейской бригады

11.1 Призовой фонд — 50 000 ₽, предоставлен партнёром Турнира, не зависит от числа участников и докупов. Суммы указаны до удержания НДФЛ.

11.2 Денежные призы выплачиваются безналичным переводом в течение 5 рабочих дней после Турнира. Для выплаты призёр предоставляет паспортные данные и ИНН.

11.3 Итоговые места: 1–3 — по результатам финала и матча за 3-е место, 4 — проигравший в матче за 3-е место, 5–8 — проигравшие в 1/4 финала (между собой — по посеvu). Остальные места — по кругу выбывания (кто выбыл позже, тот выше), при равенстве — по числу побед, затем по жребью.

11.4 Результаты публикуются в Telegram-канале @mosbilyard и на сайте mosbilyard.ru и идут в клубный рейтинг.

12 ПРОЧЕЕ

12.1 Участники и зрители соблюдают правила клуба. Вход для зрителей свободный, бар и кухня работают весь день.

12.2 Организатор вправе изменить расписание по не зависящим от него причинам, предупредив участников в Telegram и по телефону.

12.3 Контакты: клуб «МосБильярд», +7 916 579-25-25, mosbilyard.ru, info@mosbilliard.pro.

ОРГАНИЗАТОР
ООО «МосБильярд»

Т. В. Ошуркова, генеральный директор

СОГЛАСОВАНО
Школа бильярда «План Б»

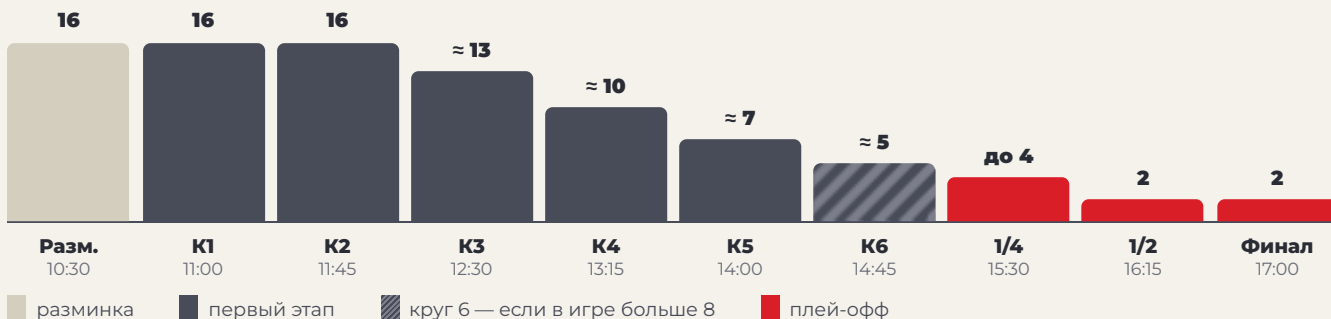
А. Иванова



ПРИЛОЖЕНИЕ 1 • ДЛЯ СУДЕЙ И МАРКЁРОВ

Расписание кругов и столы

Круг — 45 минут: 40 минут игры и 5 минут на протоколы, докупы, жеребьёвку и смену столов. При 32 участниках первый этап — 5–6 кругов и ≈ 66 встреч, плей-офф — до 8 встреч. Над столбиком — сколько турнирных столов занято в среднем при 32 участниках (моделирование 20 000 турниров).



КРУГ	СТАРТ	5 МИНУТ	ВРЕМЯ	КТО ИГРАЕТ	СТОЛОВ*
Круг 1	11:00	11:35	11:40	все 32; игроки группы А между собой не играют	16
Круг 2	11:45	12:20	12:25	все с жизнями · после — первые вылеты и докупы	16
Круг 3	12:30	13:05	13:10	все с жизнями	≈ 13–14
Круг 4	13:15	13:50	13:55	все с жизнями	≈ 10–11
Круг 5	14:00	14:35	14:40	все с жизнями · в игре ≤ 8 — этап закончен	≈ 7–8
Круг 6	14:45	15:20	15:25	если после круга 5 в игре больше 8 · ≈ 6 из 10	≈ 5–6
1/4 финала	15:30	16:05	16:10	посев 1–8, 4–5, 2–7, 3–6; бонус за жизни	до 4
1/2 финала	16:15	16:50	16:55	судья у стола	2
Финал · 3-е место	17:00	17:35	17:40	Т1 — центральный стол; судья у стола	2

* Сколько столов занято при 32 участниках. Точное число пар главный судья объявляет при жеребьёвке.

Т турнирные столы — ЗАКРЕПИТЬ НАКАНУНЕ

Т1 — центральный стол с трансляцией. Остальные 6 столов пирамиды и 4 пула весь день — для гостей. Пары занимают столы с Т1, поэтому первыми освобождаются большие номера.

Т1 = №____	Т2 = №____	Т3 = №____	Т4 = №____	Т5 = №____	Т6 = №____	Т7 = №____	Т8 = №____
Т9 = №____	Т10 = №____	Т11 = №____	Т12 = №____	Т13 = №____	Т14 = №____	Т15 = №____	Т16 = №____

ПАМЯТКА МАРКЁРУ

- До 10:30 — пирамиды, мел и кии на Т1–Т16. После каждой жеребьёвки — протокол на занятый стол: номера, группы, жизни, форы (в плей-офф и бонус) — до первого удара.
- «Старт» — встречи начинаются, даже если игрока нет (п. 8.7). «Пять минут» — предупредить игроков; после «Время» новую пирамиду не ставить.
- «Время» — игрок у стола доигрывает подход. Счёт в протокол, подписи обоих, протокол — сразу главному судье: от него зависит жеребьёвка.
- Проигравший потерял последнюю жизнь — напомнить про докуп, если он ещё открыт: решение у судейского стола в течение 3 минут.
- Стол с номерами больше числа пар следующего круга — сразу перевести в iiko из турнирного режима в обычный и отдать гостям.



ПРИЛОЖЕНИЕ 2 · ВЕДЁТ ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ, КОПИЯ — НА ЭКРАНЕ В ЗАЛЕ

Доска жизней

В клетке круга: **В** — победа, **П** — поражение, **С** — свободный круг. Потерянную жизнь — зачеркнуть кружок. Докуп — закрасить красный кружок, жизнь вписать заново. «Выбыл» — номер круга.

№	УЧАСТНИК	ГР.	ЖИЗНИ	К1	К2	К3	К4	К5	К6	ДОКУП	ВЫБЫЛ	МЕСТО
1			○○							○		
2			○○							○		
3			○○							○		
4			○○							○		
5			○○							○		
6			○○							○		
7			○○							○		
8			○○							○		
9			○○							○		
10			○○							○		
11			○○							○		
12			○○							○		
13			○○							○		
14			○○							○		
15			○○							○		
16			○○							○		
17			○○							○		
18			○○							○		
19			○○							○		
20			○○							○		
21			○○							○		
22			○○							○		
23			○○							○		
24			○○							○		
25			○○							○		
26			○○							○		
27			○○							○		
28			○○							○		
29			○○							○		
30			○○							○		
31			○○							○		
32			○○							○		



ПРИЛОЖЕНИЕ 3 · ЛИСТ КРУГА — ПЕЧАТАТЬ 6 ЛИСТОВ

Жеребьёвка и результаты круга

Круг №

Старт

В игре

Пар

Свободный круг: №

СТОЛ	№	ГР.	ЖИЗНИ	№	ГР.	ЖИЗНИ	ФОРА	СЧЁТ	ПОБЕДИЛ №	ВЫЛЕТ / ДОКУП
	ИГРОК 1			ИГРОК 2						
T1										
T2										
T3										
T4										
T5										
T6										
T7										
T8										
T9										
T10										
T11										
T12										
T13										
T14										
T15										
T16										

Выбыли в круге: №

Докуп: №

В игре после круга

Докуп открыт: да / нет

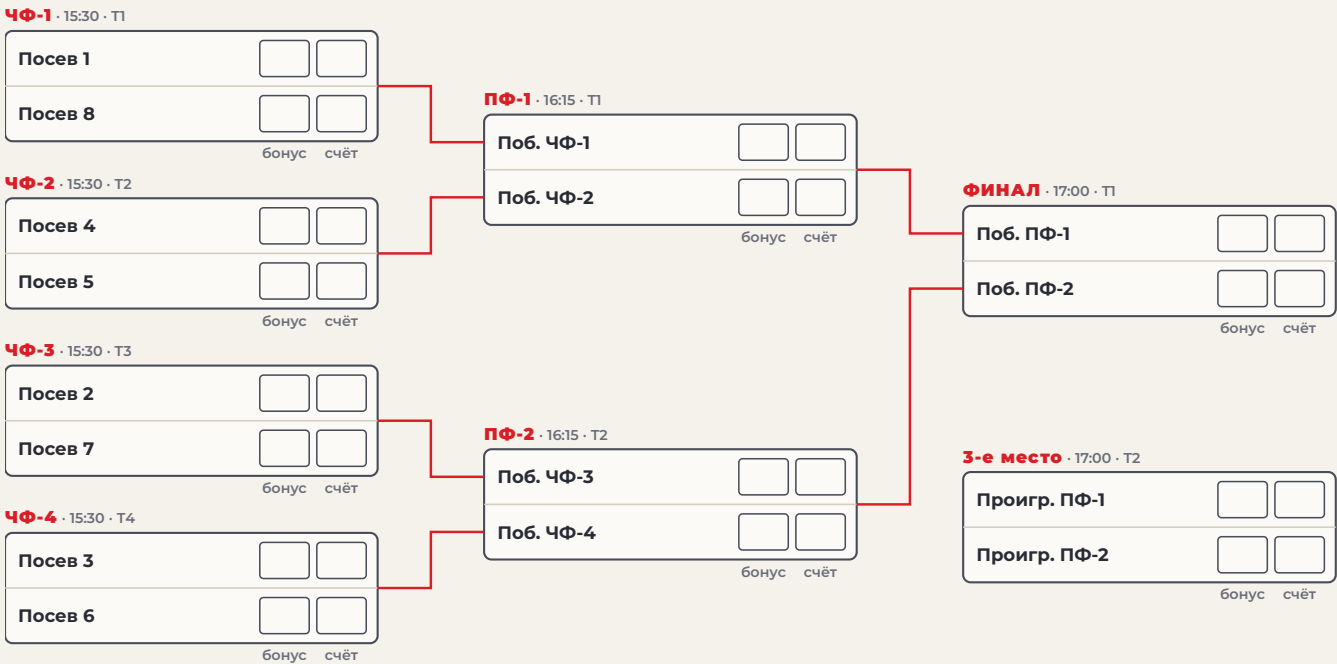
Заполняет главный судья при жеребьёвке: пары — по порядку с T1, свободные столы ниже последней пары — гостям.
«Вылет / докуп»: номер игрока, потерявшего последнюю жизнь, и отметка «Д», если он сделал докуп. Докуп закрыт, когда после круга в игре 8 или меньше.

ПРИЛОЖЕНИЕ 3 · ПЛЕЙ-ОФФ — ЗАПОЛНЯЕТ ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

Посев и сетка плей-офф

Посев — по жизням на конец первого этапа, затем по победам, затем жребий (п. 6.2). Если вышли меньше 8, верхние номера посева без соперника проходят сразу в 1/2 финала. Бонус +5 — у игрока с двумя жизнями против соперника с одной (п. 6.4).

ПОСЕВ	УЧАСТНИК (№, ИМЯ)	ГР.	ЖИЗНИ	ПОБЕД	БОНУС В ПЛЕЙ-ОФФ
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					



И ИТОГОВЫЕ МЕСТА 1-8

МЕСТО	УЧАСТНИК	МЕСТО	УЧАСТНИК
1		5-8	
2		5-8	
3		5-8	
4		5-8	

ПРИЛОЖЕНИЕ 4 · ПРОТОКОЛЫ — ПЕЧАТАТЬ 20 ЛИСТОВ (≈ 75 ВСТРЕЧ)

ПРОТОКОЛ ВСТРЕЧИ

Круг / этап _____ Стол Т _____ Начало _____ Докуп открыт: да / нет _____

ИГРОК (№, ИМЯ) _____

ГРУППА	ЖИЗНИ ДО	ФОРА + БОНУС	ИТОГ

☐ досрочно (40 очков)
 ☐ по времени
 ☐ до первого очка при равенстве
 ☐ тех. поражение
☐ у проигравшего осталась 1 жизнь
 ☐ 0 жизней — выбыл
 ☐ 0 жизней — докуп

Победитель _____ Подпись игрока 1 _____ Подпись игрока 2 _____ Маркёр _____

ПРОТОКОЛ ВСТРЕЧИ

Круг / этап _____ Стол Т _____ Начало _____ Докуп открыт: да / нет _____

ИГРОК (№, ИМЯ) _____

ГРУППА	ЖИЗНИ ДО	ФОРА + БОНУС	ИТОГ

☐ досрочно (40 очков)
 ☐ по времени
 ☐ до первого очка при равенстве
 ☐ тех. поражение
☐ у проигравшего осталась 1 жизнь
 ☐ 0 жизней — выбыл
 ☐ 0 жизней — докуп

Победитель _____ Подпись игрока 1 _____ Подпись игрока 2 _____ Маркёр _____

ПРОТОКОЛ ВСТРЕЧИ

Круг / этап _____ Стол Т _____ Начало _____ Докуп открыт: да / нет _____

ИГРОК (№, ИМЯ) _____

ГРУППА	ЖИЗНИ ДО	ФОРА + БОНУС	ИТОГ

☐ досрочно (40 очков)
 ☐ по времени
 ☐ до первого очка при равенстве
 ☐ тех. поражение
☐ у проигравшего осталась 1 жизнь
 ☐ 0 жизней — выбыл
 ☐ 0 жизней — докуп

Победитель _____ Подпись игрока 1 _____ Подпись игрока 2 _____ Маркёр _____

ПРОТОКОЛ ВСТРЕЧИ

Круг / этап _____ Стол Т _____ Начало _____ Докуп открыт: да / нет _____

ИГРОК (№, ИМЯ) _____

ГРУППА	ЖИЗНИ ДО	ФОРА + БОНУС	ИТОГ

☐ досрочно (40 очков)
 ☐ по времени
 ☐ до первого очка при равенстве
 ☐ тех. поражение
☐ у проигравшего осталась 1 жизнь
 ☐ 0 жизней — выбыл
 ☐ 0 жизней — докуп

Победитель _____ Подпись игрока 1 _____ Подпись игрока 2 _____ Маркёр _____